

La Feuille Enchantée

AOÛT 2010

Pour une colo...

Prenez:

Du rire, de l'amour et de l'eau fraîche sans modération, Quarante-huit enfants, une vingtaine d'adultes pas toujours si adultes que ça et un petit chat (voir p.9), Une belle et vieille maison Quelques jours de beau temps... (ou plus, en fonction des envies)

Mélangez le tout du 15 au 27 août dans un petit village du Val de Travers, ajoutez y de l'humour de tous les étages, une cuillère d'eau bien glacée avec beaucoup d'élan, soufflez-y un peu de farine, délayez quelques slows langoureux avec parcimonie et un soupçon de tubes endiablés (désolé!), n'oubliez pas d'y ajouter chacun votre grain de sel et cette colo sera une pure soirée!

Mme et M. Cauloz



Dans cette édition...

MICKEY EST CONTENT!

Mickey a récupéré ses étoiles de son chapeau au terme d'une journée trépidante grâce à l'aide de Mario, Luigi & Co.

page 5

DÉCÈS DU ROI ARTHUR

A 1132 ans, il laisse un royaume en pleine interrogation sur son avenir politique et économique et aucun héritier pour reprendre le trône.

page 7

AVATARS

Invasion des avatars repoussée grâce à une potion à base de hamburger-frites et ketchup, moutarde et mayonnaise!

page 10

publicite

RETOUR COLO

LE DIMANCHE 3 OCTOBRE À MIDI A ST-PIE X, REPAS CANADIEN!

ACCUEIL DES PREMIERS PRISONNIERS AU FORT D'AL-COLOTRAZ

PREMIER JOUR

15 AOÛT

Les enfants arrivent au Fort d'al-Colo-traz, pénitencier de vacances et sont accueillis par une bande de sévères matons, Michael David Scofield et des prisonniers tous plus dangereux les uns que les autres: une serial-killeuse de mouche, deux pirates informatiques aux longs couteaux, un accro et dealer de dentifrice et une voleuse cleptomane de fourchettes. Après avoir laissés leurs empruntes digitales, les prisonniers en herbe passent leurs valises au rayon X. Grâce à la vigilance de nos deux matons aux yeux de lynx Yann et Mathieu, des kilos de drogues dures et douces, des limes, scies à métaux et autres outils pour s'évader ont pu être récupérés l'entrée de la prison. Les condamnés ont ensuite déposés leurs effets personnels et médicaments à l'infirmierie et passèrent à l'identification où chaque prisonnier se fait tirer le portrait de face et de profil. Avant de rejoindre leurs cellules où leur étaient remis couvertures et oreilles, ils ont encore épluché des carottes qu'ils ont mangé en salade au repas du soir.



TROISIEME JOUR

17 AOÛT

INSOLITE: FORT AL-COLOTRAZ TRANSFORMÉ EN FORT BOYARD!

Levé à 8h15 par les Maîtres du Temps de Fort Boyard, les enfants déjeunent avec un couteau par groupe devant la porte de leurs chambres. Après un court échauffement sportif, ils partent chacun en solitaire dans la maison (transformée pour l'occasion en labyrinthe géant) à la recherche de clés. Les épreuves sont nombreuses et éprouvantes mais les enfants semblent adorer, même la gigantesque toile d'araignée



installée dans la bibliothèque. Après les services du matin et le repas de midi, huit équipes sont formées qui devront ramasser chacune un maximum de clés. Pour cela, ils doivent répondre aux énigmes du célèbre Père Fourras, mais aussi faire preuve de dextérité et d'équilibre pour faire tomber un Maître du Temps qui avance comme eux sur une poutre, de souplesse pour traverser une pièce sans toucher le sol, de sagacité et de tactique pour affronter le Maître des bâtonnets et de force morale et physique pour battre la Maîtresse des poids. Après le goûter, ils auront environ deux minutes par équipe pour récolter un maximum d'eau dans des seaux qu'ils déverseront ensuite sur... Dominique, le moniteur qu'ils ont choisi, non sans l'aide d'un certain hasard.

DEUXIEME JOUR

16 AOÛT

LA JOIE DE VIVRE A L'ECOLE DES SORCIERS



Dans sa caverne le Troll ronfle et les forces des ténèbres envahissent les étages de la maison de la Joie de Vivre. Harry Potter et ses amis Ron et Hermione volent (sur leurs balais) au secours des enfants et vont les aider à les transformer en chien, chat, salamandre, coq, lapin, poule et vipère. Avant cela, des épreuves magiques les attendent à l'intérieur de la maison, car il pleut toujours... Concours de création du plus beau chapeau d'élève magicien, course-relais de balais de quidditch, préparation de potions, quête de l'indice dans la

grotte ou dort le Troll et surtout un train fantôme dont on se rappellera longtemps sous les lattes grinçantes du grenier. Pour le repas du soir, les enfants sont invités à manger à l'école de sorcellerie de Poudlard qui est rapidement envahie par une terrifiante équipe de Trolls. Masqués sous des capes d'invisibilité, par groupes, les enfants partent dans la maison à la chasse aux Dragibus en essayant de ne pas se faire repérer, mais les Trolls sont nombreux et plus vigilants la nuit. Et comme c'est la nuit, les enfants vont se coucher.

Première soirée

Programme du premier soir traditionnel: jeu de la couverture (on tend une couverture entre deux files indiennes qui ne se voient pas, lorsqu'elle est abaissée, les joueuses et joueurs doivent annoncer le prénom de la personne qui est en face) et cache-cache sardine dans la maison.



troisième soirée

Ambiance chaude et décontractée ce soir à la boum! Depuis deux jours que nous sommes ensemble, la confiance s'installe et les amitiés se font et se consolident. Nous semblons d'ailleurs avoir une influence sur le temps qui s'améliore un peu après deux jours de pluies ininterrompues.

DÉFAITE DES COLONS AU CHAMPIONNAT MONO-COLONIAL DE FOOTBALL

QUATRIEME JOUR

18 AOÛT

L'entraînement de l'équipe nationale de football des monos de la Joie de Vivre cherche une équipe capable de la battre. Les enfants forment donc huit équipes et s'entraînent toute la matinée en faisant des tirs au but, un slalom avec le ballon, mais aussi à d'autres activités en lien avec le football un peu moins sportive... séance de massage chez la physiothérapeute et séances de prises de vues chez le photographe des vignettes panini, baby-foot géant, jonglage avec une balle de foot et création du nom de l'équipe, de son emblème et de son cri de guerre!



L'après-midi nous allons tous au stade international de la Côte-aux-Fées et nous faisons un tournoi sous un soleil timide. La victoire est remportée par l'Algérie dans la finale contre la Grèce. ensuite une équipe All Stars d'une vingtaine de colons affrontent dix monos surentraînés et surmotivés qui finissent par l'emporter 3-2 avec un magnifique autogoal du gardien Frédéric sur une passe ratée de Dominique...

en haut: Juste avant la fin du match, un autogoal de Dominique ramène le score à 3-2
en bas: entraînement d'une partie de l'équipe des monos (à gauche) et de l'équipe cuisisine (à droite)

CHAUD DEVANT! ET GARE À QUI PERD SON BOUT DE PAIN!

Ne courez pas dans les escaliers ou vous aller renverser un mono qui monte de la cuisine avec... une fondue! C'est que préparer douze caquelons de fromage n'est pas une mince affaire et il a fallu presque toute l'équipe pour mélanger, en huit comme le veut la tradition, toutes ces fondues, pour le délice des colons! Et puisque le thème de la soirée était notre beau pays, nous l'avons terminée en écoutant de la youtze et du cor des alpes et en jouant au loto.



de g. à dr.: préparation de 12 caquelons de fondue en cuisine; première double quine au loto et ambiance pendant le repas, yodelai ouuuu!

MICKEY EST CONTENT (APRÈS AVOIR RÉCUPÉRÉ SES ÉTOILES)

CINQUIÈME JOUR

19 AOÛT

BRICOLAGES

La journée commence par des bricolages et diverses activités ludiques. Sophie a installé un atelier de teinture de sacs en lin. David fait des jeux de Twister maison. Elodie fabrique des petits moulins à vent. Nadège et Guillaume préparent et cuisent des cookies tandis que Yann et Mathieu animent un karaoké.



MARIO PARTY

Bowser a volé les étoiles du chapeau de magicien de Mickey et les enfants doivent récupérer des pièces pour payer une rançon à Bowser. Les colons se baladent librement entre les différents postes: Rodéo, Massacre (boîtes de conserves), corde à sauter, ballons pleins de farine à exploser avec un clou sur la tête, lancer de ballon, lancer de bombe à eau, train fantôme de Luigi, course de ballons. Finalement, les étoiles ont été récupérées et Mickey a été content!



SIXIEME JOUR

19 AOÛT

VILLAGE ET COURRIER LE MATIN ET APRÈS-MIDI PISCINE À COUVET



La Boom "style"

Pendant la soirée...

Deux hippies décident de revivre woodstock quand débarquent un couple de barons venus pour danser la valse! Puis arrivent tour à tour une punk, un joueur de flamenco, Barry White, un metalleux et des fans de britney. Le conflit inhérent à un tel rassemblement est rapidement réglé et nous faisons une boom «all style»



LE ROI ARTHUR DÉCÈDE À 1132 ANS SANS LAISSER D'HÉRITIER

SEPTIEME JOUR

21 AOÛT

Le Roi Arthur a vécu exceptionnellement vieux grâce à la possession de l'épée magique Excalibur, mais à 1132 ans depuis son EMS de Château-Fleuri, il sent sa fin approcher et a décidé de se trouver un héritier, sa femme, Guenièvre ne lui ayant pas donné de descendants. Il est un peu gâteux mais il veut absolument que son héritier soit aussi vaillant que lui et il fait donc appel à notre colonie. Nous décidons de nous entraîner pendant la matinée pour prouver notre bravoure et notre force. Exercice de catapultage, lancé de pierre, tir à l'arc, joute médiévale, chasse au dragons, lancé du poids, récolte de bave de crapaud dans le saint-Graal, exercice d'équilibre sur une bouteille sont autant d'activités qui sont censées prouver au Roi Arthur à quel point vos enfants sont de fiers chevaliers et fières chevalières.



A midi, repas médiéval sur une table de 25 mètres présidée par le roi Arthur et sa tendre épouse Guenièvre. Ces derniers, ayant trouvé nos performances piteuses décident d'organiser un affrontement des meilleurs guerriers sous la forme d'un jeu du foulard, plus couramment appelé «Jaquouille, Fripouille, Andouille». Le principe est simple, chaque joueur pend à son derrière un foulard de la couleur de son équipe et doit attraper les foulards des joueurs des autres équipes sans se faire prendre la sienne. Dès qu'il se sont fait volé leurs foulards, les joueurs ne peuvent plus chasser et doivent retourner dans leur campement prendre un nouveau foulard. Comme chaque fois, le jeu a enflammé les esprits et excité les tricheurs et Arthur doit mettre fin au jeu avant qu'il ne se transforme en carnage et qu'il ne reste plus aucun prétendant pour reprendre son trône. Le meilleur chevalier de la meilleure équipe doit alors passer l'épreuve de l'Épée en sortant Excalibur de la pierre dans laquelle Arthur vient de la planter. Mais là c'est la stupéfaction car ni lui ni les autres chevaliers ne parviennent à faire bouger l'épée d'un iota. Arthur s'énerve et se dirige rapidement avec son rollator vers Excalibur qu'il sort du roc comme si c'était du beurre, sur ce il traite tout le monde d'incapable, la replante dans son rocher et meurt d'une crise cardiaque sans laisser d'héritier. Avis aux amateurs!

de haut en bas: King Arthur et Guenièvre rencontrent Merlin. Rattrapage de poids par les apprentis chevaliers et banquet médiéval de midi

OUVERTURE A LA CÔTE AUX FÉES DU DIX-HUITIÈME CASINO DE SUISSE

HUITIÈME JOUR

22 AOÛT

GAINS RECORDS POUR CETTE PREMIÈRE SOIRÉE D'OUVERTURE

Tresse (préparée par les monos pendant la nuit) et Nutella au petit-déjeuner, bricolage avant le repas de midi, séance de photos après la sieste, ateliers cuisine (pizzas, brochettes de bonbons, colocktails, etc.) pour le repas du soir pris sous la forme de buffet et casino avec roulette, black jack, poker, jeu du clou, des bâtonnets, et du bateau, un programme complet pour une journée plutôt animée!



de haut en bas par colonne: Le jeu du clou rencontre un large succès. Service au bar à colocktail (sans alcool) inventés par les enfants. Roulette américaine, deux joueurs ont remporté 35 fois leurs mises! Poker texas hold'em, attention au bluff et aux tricheries!

Attaque de nuit (7ème nuit)

Au milieu de la nuit, les monos réveillent les enfants et leur proposent d'aller voir des énormes chauve-souris dans la forêt toute proche. Sur le chemin, pièges et embûches se succèdent pour le plus grand plaisir et frissons des enfants qui hurlent de toute leur voix quand apparaissent dans les arbres au dessus d'eux d'énormes chauves-souris. Dans une clairière, à la lumière de la torche, Nadège lit une histoire de bête aux crocs rouges avant que toute la petite troupe rentre se coucher.

ASSASSINAT SORDIDE À LA JOIE DE VIVRE ELUCIDÉ GRÂCE AUX EXPERTS-NEUCHÂTEL

NEUVIÈME JOUR

23 AOÛT

Patchwork le matin, pique-nique à tous les étages de la maison à midi dans les endroits les plus insolites, et tout ça à cause d'une météo vraiment pas clémente... Pour notre sortie nous avons donc décidé d'aller visiter les mines d'asphaltes du Val de Travers. 110km de galeries exploitées pendant près de trois siècles s'offrent aux yeux de vos chères petites et

chers petits dont les pupilles se dilatent de curiosité dans l'obscurité complète. La visite dure une heure et demie mais semble ne durer que quelques minutes pour la satisfaction de toutes et tous! Et pour finir la journée en beauté, nous faisons une démonstration de cracheur de feu ! Incroyable !!!



En bref...

Nous avons adopté une petite chatte grise baptisée «Baileys». Elle est trop mignonne, participe désormais aux réunions des moniteurs et dort la journée dans la chaufferie pour éviter que les enfants ne la fatigue trop. Après la colo, elle sera adoptée par la grand-maman de Carole.



DIXIÈME JOUR

24 AOÛT



On rassemble les enfants après le repas dans la salle de jeu pour leur annoncer une soirée libre quand un cri et des coups de feu résonnent au dehors. On accourt et on y trouve Déborah, morte gisant dans son sang. Nadège appelle les secours, mais lorsque les ambulanciers arrivent, ils se rendent compte qu'il s'agit d'un homicide particulièrement crasse et appellent la police scientifique. Les experts arrivent et s'activent à récolter des indices sur le corps et autour du lieu du crime et éloignent les badauds et les journalistes. A chaque poste correspond un indice que les enfants doivent trouver et ils découvrent que c'est Claudia l'assassin et doivent la chercher dans la maison.



ATTAQUE DES AVATARS AISÉMENT REPOUSSÉE PAR LES ENFANTS DE LA COLO

DIXIEME JOUR

24 AOÛT

Matinée libre avec ateliers bricolages, championnat de baby-foot et de feuille-caillou-ciseaux. Les ados investissent le Monitorium pour la préparation de leur après-midi. Après la sieste, on rassemble les enfants dans la salle de jeu et des navy nous expliquent que les avatars vont nous envahir d'une minute à l'autre et que la recette de la potion qui les fera disparaître ont été perdus dans la maison. Chaque atelier proposé par les ados permet d'en récupérer une partie: exercice de camouflage (maquillage forcé), de tir (avec les douches et de l'eau froide), recherche de capsule en or dans des bocaux de mixture plutôt répugnante, jeu de massacre, entraînement militaire, apprentissage de la langue et des us et coutumes avatars intensif et exercices de sport militaire. Les ados se sont particulièrement pris au jeu et ont créé des costumes sophistiqués et n'ont pas hésité à se couvrir de peinture bleue. C'est aussi eux qui ont organisé le goûter et géré la fin de l'après-midi et le repas qu'ils ont décidé de nous faire prendre... sur le sol du réfectoire! C'est d'ailleurs l'occasion pour notre comité de rédaction de remercier l'équipe de la cuisine qui nous prépare chaque jour d'excellents repas équilibrés et qui nous a concocté ce soir le traditionnel repas Mc Donald avec hamburger frites! Quelle joie de voir les ados galérer pour calmer une joyeuse bande de petits et de moniteurs ravis de pouvoir leur renvoyer l'ascenseur!



Recette des Colocookies de Nadège

Ingrédients pour 60 cookies

300 g de farine
200 g de beurre
250 g de sucre (blanc ou roux, les deux c'est meilleur)
2 œufs
½ sachet de levure
1 sachet de sucre vanillé
1 Pincée de sel



Ramollir le beurre, y ajouter le sucre et le sucre vanillé puis le sel. Batta la préparation. Incorporer les œufs puis ajouter la farine et les ingrédients de votre choix, en fonction des envies: Cannelle, Noix (de pécan ou autres), Miel, Cacao amer, Pépites de chocolat, Noix de coco, etc.

Former de petites boules, les aplatir un peu et les déposer sur du papier sulfurisé ou sur la plaque bien huilée. Cuire à 200°C 10 min par plaque. Les cookies doivent être dorés, croustillants à l'extérieur et moelleux à l'intérieur.

LA REINE ROUGE EXPULSE LES HABITANTS DE LA JOIE DE VIVRE!

ONZIEME JOUR

25 AOÛT

ALICE AUX PAYS DES FÉES

Après la sieste, voilà la joyeuse bande des compagnons d'Alice aux pays des Merveilles qui débarquent, dansent la gigue-en-folie et chantent un formidable joyeux non-anniversaire. Tout le monde profite du soleil lorsque la Reine Rouge s'empare de la maison! Seule Alice peut nous aider à reprendre la maison mais elle est introuvable! Heureusement, le lapin blanc sait où la trouver, sauf qu'il refuse de nous le dire si nous ne lui fournissons pas des carottes. Les enfants vont donc devoir se débrouiller comme ils peuvent autour de la maison pour récupérer des carottes. ils créent des chapeaux déjantés avec le chapelier fou et sa petite souris, tentent de ne pas sourire au chat, tuent le dragon qui squatte le champs de carotte, etc.



A la fin de la journée, nous rappelons le lapin blanc qui est content des carottes que nous lui donnons et qui fait venir Alice sous les applaudissements de tout le monde! Mais la Reine Rouge est furieuse et les compagnons d'Alice se retournent contre elle par un coup de théâtre tout à fait surprenant et attaquent les enfants avec des bombes à eau et des lances à eau. A la fin de la bataille, on ne sait plus très bien qui a gagné mais ce qui est certain c'est que tout le monde est trempé! une bonne douche chaude et un grand feu de joie dans la soirée réchauffe les corps et les cœurs et achève cette avant-dernière journée en douceur.

en haut: La Reine Rouge et Alice se disputent. en bas: chapeaux créés avec l'aide du Chapelier Fou.

DOUZIEME ET TREIZIEME JOUR

26 ET 27 AOÛT

Préparation des sketches le matin et l'après-midi et soirée de folie pour le Hit Colo du dernier jour! Dernière boum aussi, quelques larmes et avant d'aller se coucher, un slow collectif sur Petite Marie de Francis Cabrel (désormais une tradition) Le lendemain, rangement dans les valises des dernières affaires... A qui est cette chaussette? cette culotte? Les enfants ne montent plus dans les étages! Retour en car et retrouvailles chaleureuses à St-Pie X.



La chanson des cadres

Cette Colo Là

(Cette année là, Claude François)

Cette colo là

Certains venaient pour la première fois

Les monos ne les connaissaient pas

Quelle colo cette colo là

Cette colo là

Le molok venait d'ouvrir ses ailes

On devait y jeter les poubelles

Et les mouches adoraient ça

Déjà des punitions sont tombées, nettoyer

Poutzer, les monos nous disaient marche au pas

Cette colo là

Quelle joie d'être à la côte aux fées

Avec des cuistots tous déjanté

Et une infirmière tarée

Certains ont trouvé leur premier ou dixième amour

Mais le notre restera la colo pour toujours

Cette colo là

Dans la forêt se promenait Arthur

On devait trouver Excalibur

Quelle journée cette journée là

Cette journée là

La reine rouge nous a tous virés

Même Alice ne nous a pas aidés

On a fini tous trempé

C'était trop bien, mais demain on doit se quitter

Promettez-nous qu'aucunes larmes ne vont couler

Cette colo là

Vous nous avez tous bien saoulé

Mais promis vous allez nous manquer

Tout bientôt on s'reverra

Cette colo là

C'était l'année 2000 eu 10 (4x)

EXCLUSIVITÉ: LE RECUEIL DES PHRASES LES PLUS PRONONCÉES PENDANT CETTE COLO CUVÉE 2010

PAR LES COLONS:

- Nadège?
- Je peux avoir mon paquet?
- Elle est où Tati l'infirmière?
- T'es amoureux de qui? T'as quel âge?
- Tu peux faire une dédicace?
- On peut monter dans les chambres?
- T'as un percing?
- C'est quand la prochaine boom? Tu peux mettre désolé?
- C'est qui qui invite qui?
- On fait quoi demain? Il reste combien de jours?
- Après tu peux mettre un slow?
- On peut se doucher à l'étage?
- On peut se coucher plus tard?
- On mange à quelle heure?
- On peut avoir une balle de ping-pong?

ET PAR LES MONOS:

- Nadège!?
- Les pantoufles, dans la maison! Les chaussures dehors!
- Quand on lève le bras on ferme la bouche!
- On mange à quelle heure?
- C'est prêt dans combien de temps?
- Euh, tu fais quoi là?
- On fait une grasse mat' !?
- La prochaine fois tu as une punition!
- Ramasses tes affaires!
- Tu t'es brossé les dents?
- Il y a quelqu'un au linges?
- Qui veut un deuxième service?
- L'équipe réfectoire au réfectoire!
- Téléphone!
- Tu changes de linge quand il est trempé!

le journal colo des enfants

Interview

L'interviewer de Nathan, 10 ans

Tu as aimé la colo?

Oui!

Pourquoi?

Surtout les soirées!

Quels sont tes monos préférés?

Joyce, Deborah, Dominique et Guillaume

Et ton repas préféré?

le premier repas et la fondue!

Tu as aimé la piscine?

Oui, surtout les plongeurs!

Merci!

L'interviewer de Benjamin, 8 ans

Tu as aimé la colo?

Oui!

Pourquoi?

C'est ma première année!

Quels sont tes monos préférés?

Frédéric et Yann

Et ton repas préféré?

Le buffet du casino!

Quelle soirée as-tu préférée?

Les booms!

Et quel thème as-tu préféré?

Mario Party!

Merci!

par Naomi et Claudia

BLAGUES ET DEVINETTES

Un monsieur en train de se noyer: 'Tu secours, je ne sais pas nager!'. Un passant arrive et lui dit: 'Moi non plus je ne sais pas nager, ce n'est pas la peine de crier comme ça!'

Que fait une vache quand elle ferme les yeux?

Elle fait concentration!

Qu'est-ce qui est rose et qui vole d'arbre en arbre?

Un événement-qui se passe au sommet de l'arbre.

Qu'est-ce qu'un chou dans l'eau entouré d'abeilles?

Un chou-marin miche!

par Lybille

Les micros-interview

Dylan, que trouves-tu nul à la colo?

La vaisselle!

Et que voudrais-tu changer?

La quantité de mouches!

Estelle, comment trouves-tu les booms?

J'adore!

Et les thèmes des journées?

J'adore!

Et toi Valentin?

J'adore les booms et les thèmes des monos de chaque jours!

par Alexandre

SUPPLÉMENT GRATUIT

NOUS REPRODUISONS FIDÈLEMENT DANS LE SUPPLÉMENT DE CETTE ÉDITION UN CONDENSÉ DES CARTES POSTALES REÇUES PAR MADAME COLO

J'  la Colo

Chère Madame Colo, je suis pressé d'être l'année prochaine! J'adooooooooore la colo! Mes copines de chambres sont super! Le temps au début de la colo était nul, à part ça j'ai adoré! Grand merci aux cuisinots qui préparent des repas géniaux et délicieux.

Je trouve qu'Ab-Colotras, c'est trop bien, surtout les monas (quand ils font pas peur) et les lits sont très confortables. Bref, la colo de la Joie de Vivre c'est trop cool, c'est la meilleure. Les chambres sont super et les tâches ménagères se font toujours en musique et en danse. Les douches sont plutôt froides mais bon faut s'y faire! Je trouve que pour un camp de redressement c'était très bien et l'ambiance était cool, mais c'était trop court.

J'aime pas les jeux débiles et les batailles d'eau froide! J'adore les boum, la poste (c'est trop ouf de recevoir des paquets et des lettres!) et les activités, comme arroser Dominique et mettre la main dans des trucs dégueux ou la tête dans l'eau puis dans la farine. On aime pas qu'on nous empêche de faire des nuits blanches et le métal le matin au réveil. Les thèmes étaient cool surtout Harry Potter, Mario, le loto, le meurtre. La mine était superbe et on a adoré les trains fantôme, même si celui de Luigi ne faisait pas peur!

En tout, je veux te dire que tu es la meilleure Madame Colo du monde! Gros bisous à toi et à Monsieur Colo!

J love colo et à l'année prochaine!